

NOI E IL P.N.S.D. – PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE

Il Piano Nazionale Scuola Digitale è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale. (...)

Tra le più importanti sfide di innovazione del sistema pubblico: al centro di questa visione, vi sono l'innovazione del sistema scolastico e le opportunità dell'educazione digitale.

ANIMATORE DIGITALE	INSEGNANTE LETIZIA LEPORE
TEAM DIGITALE	INSEGNANTI: MAGALY KUTCHUTKIAN MARIA CONCETTA SALTARELLI GIUSEPPE ZINGONE
SCUOLA LABORATORIO PERMANENTE DI EDUCAZIONE E FORMAZIONE DIGITALE PNSD	Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con i docenti. Pubblicizzazione sul sito della scuola del PNSD con spazio dedicato al Piano realizzato dalla scuola Scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile, gli ambienti digitali e l'uso di dispositivi individuali a scuola (BYOD – Bring Your Own Device) ossia politiche per cui l'utilizzo di dispositivi elettronici personali durante le attività didattiche sia possibile ed efficientemente integrato.
FORMAZIONE INTERNA	Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare i diversi livelli partenza al fine di organizzare corsi di formazione ad hoc per acquisire le competenze di base informatiche e/o potenziare quelle già esistenti. Formazione base per l'uso delle LIM strumenti tecnologici già presenti a scuola. Formazione dei docenti di introduzione al coding con il supporto degli esperti dell'associazione Digiconsum e partecipazione al Code Week tramite il progetto Programma il Futuro. Formazione base dei nuovi docenti all'uso delle LIM. Formazione base sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata. Formazione per la creazione da parte di ogni docente del proprio e-portfolio (azione #10 PNSD).
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	Utilizzo di un Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche. Formazione al pensiero computazionale e partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'Ora del Codice della scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado, valorizzando la convenzione in atto con Digiconsum/Docendum. Workshop aperti al territorio relativi a sicurezza nella navigazione in internet e cyber bullismo. Partecipazione alla comunità E-Twinning. Partecipazione a bandi europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche. Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività. Promuovere il passaggio da una didattica trasmissiva ad una didattica attiva attraverso ambienti digitali flessibili.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	Implementazione delle aule mobili per garantire postazioni individuali a tutti gli alunni di tutte le classi. Selezione e presentazione di Siti dedicati, App, Software e Cloud per la didattica. Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum e blog e classi virtuali. Educazione ai media e ai social network. Sviluppo del pensiero computazionale con 1 ora a settimana di lezione in tutte le classi su piattaforme diverse a

partire dal progetto Programma il futuro. Progettazione di aule 3.0
Introduzione alla robotica educativa. Costruire curricoli verticali per
la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o
calati nelle discipline. Sviluppo di percorsi E-Safety tramite la peer
education. Azioni per colmare il divario digitale femminile.

ATTIVITÀ DIDATTICA

Il Piano Nazionale Scuola Digitale mira alla costruzione di una
visione dell'educazione nell'era digitale attraverso un processo che
sia correlato alle sfide che la società tutta affronta e, anche
attraverso la scuola, sostiene l'apprendimento lungo tutto l'arco
della vita (life-long) e in tutti contesti della vita, formali e non
formali (life-wide).

L'educazione nell'era digitale non pone al centro la tecnologia ma
nuovi paradigmi metodologici. Il concetto chiave è lo sviluppo del
pensiero computazionale: pensare in maniera algoritmica, trovare
una soluzione e svilupparla. In quest'ottica il nostro Istituto ha
introdotto il coding nell'attività didattica quotidiana stipulando un
accordo con Digiconsum e Docendum attuando un duplice
percorso formativo che coinvolge docenti e alunni. Il percorso si
pone i seguenti obiettivi:

1. Educazione alla cittadinanza digitale, al fine di rendere gli alunni
in formazione cittadini in grado di:

- 1.1. Esercitare la propria cittadinanza in modo critico e
consapevole la Rete e i Media;
- 1.2. Esprimere e valorizzare se stessi utilizzando gli
strumenti tecnologici in modo autonomo e rispondente ai
bisogni individuali, sapersi proteggere dalle insidie della
Rete e dei Media;
- 1.3. Saper rispettare norme specifiche (rispetto della
privacy, rispetto/tutela del diritto d'autore,...)

2. Introduzione al pensiero computazionale in tutte le 40 classi
della Scuola Primaria Pistelli dell'IC Claudio Abbado, con graduale
implementazione dalla classe prima alla quinta, conducendo gli
alunni, al termine del progetto, all'acquisizione di elementi di
robotica, al fine di sviluppare competenze logiche e capacità di
risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, per la formazione
dei futuri cittadini;

3. Formazione, con modalità frontale e in situazione, dei docenti
della scuola primaria al fine di sviluppare le competenze didattico -
educative necessarie all'insegnamento dei concetti di base
dell'informatica attraverso la programmazione (coding);

4. Offerta di occasioni di formazione all'educazione Digitale (rischi,
regole e opportunità) rivolte alle famiglie degli alunni. L'obiettivo è
l'ampliamento del progetto alla scuola secondaria, finora presente
nel solo orario extrascolastico. Si attuano inoltre iniziative di
prevenzione di tutte le forme di discriminazione e del bullismo, con
particolare riferimento alle nuove forme di cyberbullismo,
ricorrendo alla collaborazione offerta da Microsoft e dalla Polizia
Postale.

BANDI CUI LA SCUOLA HA PARTECIPATO

PON WLAN (assegnato), Cittadinanza Digitale (assegnato), PON
Ambienti digitali (assegnato), Ateliers Creativi (assegnato), PON
dispersione (in fase di elaborazione), Curricoli digitali (in fase di
elaborazione)